



ANOTA AÍ

Um clube para “prototipares” as tuas ideias



Leis da física, circuitos elétricos, programação, impressão 3D, robôs com vários visuais, luzes que acendem e apagam, aplicações futuristas, fios, materiais que se interligam e dão origem a coisas nunca vistas no planeta Terra. Tudo, ou quase tudo, é possível no Tinker Clube instalado no Pavilhão do Conhecimento – Centro de Ciência Viva, em Lisboa. Aos segundos e quartos sábados de cada mês, é permitido levantar os pés do chão, magicar e colocar mãos à obra. Haja imaginação sempre a carburar.

Criar, fazer, experimentar, construir, partilhar. É por aqui. Neste clube aberto a curiosos, engenhocas, geeks e nerds, a ciência fala mais alto. E, assim sendo, tudo o que é preciso para concretizar projetos está lá. O objetivo é “prototipares” as tuas ideias.

Em cada mês há um tema. Fevereiro é dedicado à eletricidade. No dia 8 o desafio promete. A grande missão é construir uma casa iluminada usando o sistema LED. A construção de um candeeiro de mesinha de cabeceira inspirado no Diamond Ore do jogo “Minecraft” está reservada para dia 22. Para isso é preciso explorar circuitos elétricos e resistências. E podes levar os teus pais nestas aventuras porque o Tinker é, como garante a organização, para “pequenos com grande lata e grandes com pequenas pancadas”. Está tudo dito.

O programa para 2020 está fechado. O cérebro está em destaque em março, a ilustração em abril, a programação em maio, a robótica em junho. Julho é mês de parque de diversões, agosto é dedicado aos autómatos, setembro aos pêndulos, outubro ao Espaço, novembro à ciência e tecnologia. Dezembro é mês de Natal, evidentemente.