

WORKSHOPS E MICRO-CURSOS
- Inscrições na bilheteira, no próprio dia -

Computação física, electrónica e programação:

Littlebits (workshop)

Um género de “legos” electrónicos que se ligam através de ímanes para criar gadgets e pequenos brinquedos electrónicos em segundos.

Dia **27 de Outubro** | 16h30 às 18h30 | Actividade gratuita | M/8



Circuitos em papel (workshop)

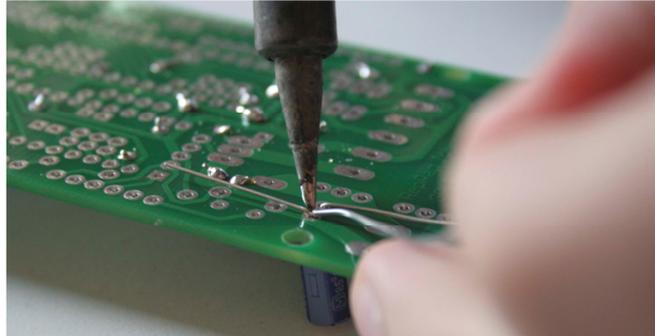
Desenha circuitos em papel, constrói pequenos gadgets electrónicos de cartão e torna superfícies interactivas. Com esta tinta condutora podes fazer circuitos electrónicos de forma tão fácil como desenhar.



Introdução à electrónica: aprender a soldar (micro-curso)

Curso básico de soldadura de componentes electrónicos.

Dia **26 de Outubro** | 16h30 às 18h00 | 2€/ participante | Inscrição prévia na bilheteira. M/10



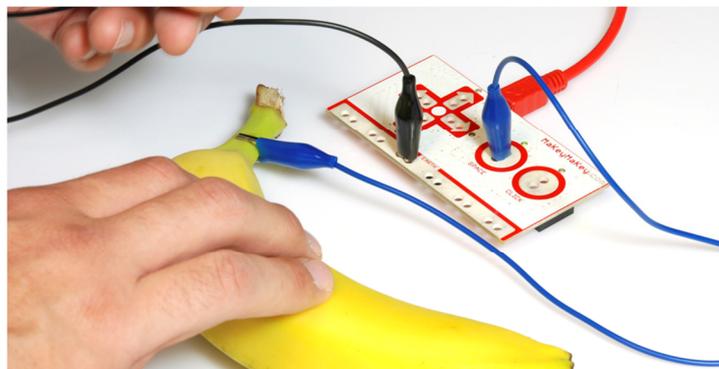
Introdução à computação física: arduino (micro-curso)

O arduino é uma plataforma electrónica de prototipagem *open-source* baseada em *hardware* e *software* de fácil utilização. Podes programá-lo com o teu computador para ler sensores e controlar lâmpadas, motores, campainhas e outros dispositivos.



Introdução à programação e computação física: makey-makey (micro-curso)

Criado por Jay Silver e Eric Rosenbaum do MIT Media Lab, o makey-makey é uma plataforma simples que permite transformar qualquer objecto do dia-a-dia num botão ou touchpad. Com um cacho de bananas podes fazer um piano.



Wearables (electrónica para usar e vestir):

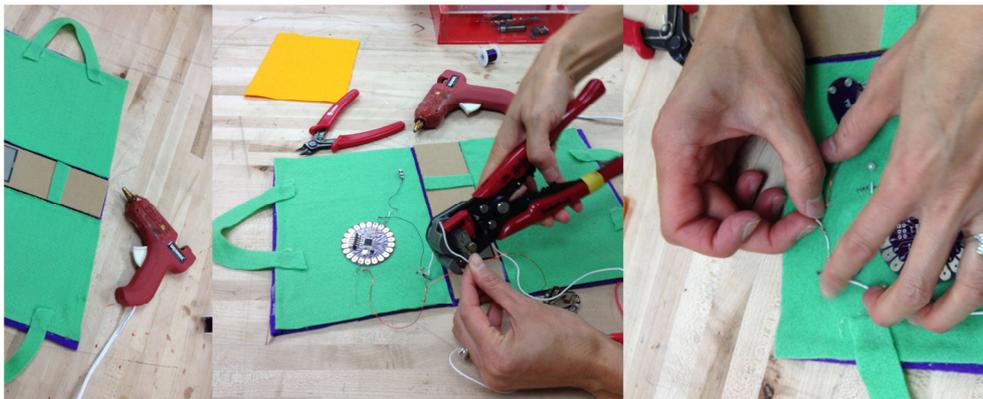
E-têxteis (workshop)

Os *soft circuits*, também conhecidos por e-têxteis (têxteis electrónicos) são circuitos eléctricos que usam materiais condutores flexíveis (fios e tecidos condutores) com pequenos componentes electrónicos, como luzes, baterias, interruptores e sensores. A tua roupa nunca mais será a mesma.



Introdução a wearables: LilyPad (micro-curso)

O LilyPad Arduino é um microcontrolador desenvolvido por Leah Buechley e SparkFun Electronics para ser utilizado em e-têxteis. Pode ser cosido ao tecido e ligado a sensores e outros dispositivos através de fios condutores para dar vida à tua roupa.



Introdução a wearables: El wire (micro-curso)

El wire ou, em português, “El fio” significa fio electroluminescente. É um fino fio de cobre revestido com um material fosforescente que brilha quando é aplicada uma corrente alternada. Usa-o na tua roupa e não passarás despercebido à noite.



Design e mecânica

Autómatos de cartão (workshop)

Combina a engenharia com a arte e constrói as tuas esculturas dinâmicas de cartão utilizando alavancas, rolamentos e ligações de papel.



Equilibristas (workshop)

Cria esculturas em equilíbrio, adicionando decorações que são, ao mesmo tempo, contrapesos.



Máquinas de rabiscos (workshop)

Constrói máquinas de rabiscos eléctricas com materiais reciclados, como motores retirados de brinquedos electrónicos, cestas de morango e rolos de papel. Experimenta com outros materiais, testa com várias canetas e altera a posição dos motores para modificar os desenhos.

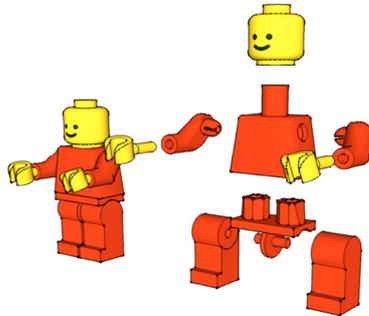
Dia 19 de Outubro | 16h30 às 18h30 | 1€/participante para ficar com a máquina criada | Inscrição prévia na bilheteira.



Fabricação digital:

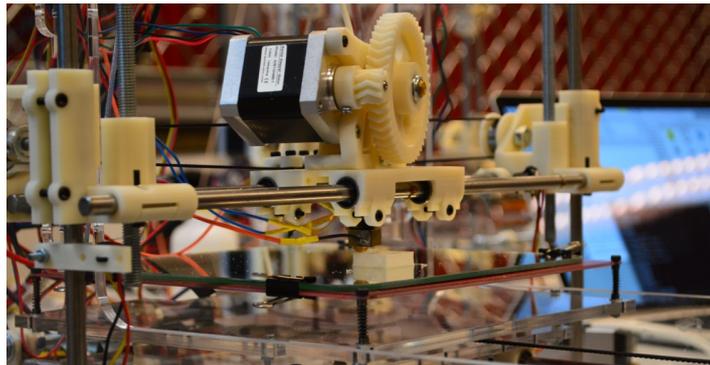
Introdução à modelação 3d: SketchUp (micro-curso)

SketchUp é um software para a criação de modelos 3D no computador. Neste workshop desenhar é pensar, afinal todas as coisas fantásticas que já foram construídas começaram com um desenho.



Introdução à fabricação digital: impressão 3D (micro-curso)

As impressoras 3D vão revolucionar a nossa vida. Mas, enquanto não temos todos uma em casa, podemos usar a da Dóing para imprimir todo o tipo de pequenos objectos.



Introdução à fabricação digital: corte a laser (micro-curso)

Primeiro aprende a utilizar a nossa máquina de corte a laser. Depois, dá asas à tua imaginação e constrói jóias, brinquedos, objectos de design, protótipos de mobiliário, etc... Não seremos nós a cortar a tua imaginação.



Introdução ao milling: iModela creator (micro-curso)

Enquanto que a impressora 3D imprime, a iModela esculpe. É mais um aparelho de fabricação digital que esculpe materiais moles, como o plástico, para produzir pequenos objectos. A iModela é uma plataforma de fácil utilização muito procurada por designers, joalheiros, makers e curiosos.

